

Muhammad Ridho

Pengadegan Timur, Pancoran, DKI Jakarta | 085756972520

ridhomuhamad.cs13@gmail.com

Tentang Diri

Fresh graduate Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Bina Sarana Informatika, yang telah menyelesaikan sidang skripsi. Saya memiliki semangat belajar yang tinggi, rasa ingin tahu yang besar, serta ketertarikan untuk mengembangkan kemampuan di berbagai bidang, namun tidak terbatas pada UI/UX Design. Selain itu, saya senang berinteraksi dan berkomunikasi dengan orang baru untuk memperluas wawasan serta membangun jaringan yang bermanfaat, baik dalam dunia kerja maupun kehidupan sehari-hari.

Pendidikan

Universitas Bina Sarana Informatika - Jatiwaringin

September 2021 – Agustus 2025

- Program Studi : Sistem Informasi – Program Sarjana
- IPK 3.80/4.00

Keterampilan

Hard Skill

- **Teknis** : UI/UX Research & Design (Intermediate – Advance), Design Graphic (Fundamental – Beginner), Software Testing (Basic).
- **Software Pendukung**: Figma, Figjam, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Miro, Canva.
- **Bahasa** : Bahasa Indonesia (Native), Bahasa Inggris (Beginner).

Soft Skill

Komunikasi Verbal, Presentasi, Team Work, Manajemen waktu, *Problem Solving*, *Critical Thinking*.

Pengalaman

PT GreatEdu Global Mahardika – Jakarta, Indonesia

Februari – Juni 2024

Studi Independen UI/UX Bootcamp on Sustainable Development Goals (SDGs)

- Menerapkan konsep SDGs pada perancangan aplikasi mobile dan website.
- Melakukan riset lebih dari 15 pengguna untuk menemukan masalah dan kebutuhan produk.

- Mengembangkan solusi melalui brainstorming dan eksplorasi ide yang terstruktur.
- Merancang Wireframe, UI Design, dan Prototype menggunakan pendekatan user-centered design.
- Memresentasikan hasil riset dan prototype kepada mentor sebagai bahan evaluasi.

Menjadi Project leader UX Research Studi Independen

April 2024 – Juni 2024

- Melakukan proses UX Research melalui penyusunan pertanyaan wawancara, penyebaran kuesioner, serta pengumpulan data dari pengguna.
- Menganalisis dan mengelompokkan hasil wawancara serta kuesioner ke dalam beberapa kategori menggunakan Affinity Diagram untuk mengidentifikasi kebutuhan dan permasalahan pengguna.
- Menyusun artefak UX berupa User Persona dan User Flow sebagai dasar perancangan solusi yang berorientasi pada pengguna.

Menjadi Project leader UI Desain

Juni 2023

Menjadi project leader dalam mata kuliah TWS dan Mendapatkan nilai A

Menjadi Project Leader Lomba UI Desain Inspace 2024

Juni 2024 – Agustus 2024

Web Designer/Developer – Bekasi, Indonesia

September 2024 – Jan 2025

Web Designer dan Web Developer intern di Boistois

- Membuat flow aplikasi daily Perusahaan
- Melakukan eksplorasi design untuk aplikasi daily Perusahaan
- Membantu membuat UI/UX aplikasi
- Brainstorming Bersama team

Owner Mambo.kuy

Desember 2025 - Sekarang

- memproduksi dan memasarkan produk kuliner berupa es mambo, pisang coklat (pisces), dan asinan buah.
- Mengelola proses bisnis mulai dari pembelian bahan baku, produksi, hingga penjualan.
- Melakukan pemasaran secara langsung dan melalui media sosial untuk meningkatkan penjualan.
- Menjaga kualitas produk dan pelayanan untuk meningkatkan kepuasan pelanggan.

Sertifikasi

-
- | | |
|---|-----------|
| • BNSP LSP Informatika, Junior Graphic Designer | Juni 2024 |
| • MySkill.id UI/UX Design & Research Online Course | Juli 2023 |
| • UI/UX Bootcamp – Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka Cyle 6 | Juni 2024 |
| • Sistem Analisis BNSP | Mei 2025 |